

План-сетка смены продолжительностью 15 день

1 этап – организация жизнедеятельности лагеря.

Целевые ориентиры: адаптация участников к условиям лагеря и содержанию предстоящей программы; предъявление взаимных ожиданий от смены.

1 день	2 день
– общий сбор – знакомство в отрядах – экскурсия по лагерю «Разведай. Выясни. Сообщи»	– организационные сборы отрядов, диагностика №1 – линейка открытия смены – конкурсная программа «Добро пожаловать»

2 этап – самоопределение.

Целевые ориентиры: знакомство участников с содержанием направлений деятельности Движения; всестороннее развитие детей.

3 день	4 день
ДЕНЬ ПЕРВЫХ – зарядка Первых – торжественная линейка Первых – классная встреча – проектирование КТД «Если не творчески – тогда зачем?» – коллективное творческое дело «Первые любят Россию» – круг интересов	ТЕМАТИЧЕСКИЙ ТРЕК КОММУНИКАЦИЯ – кружки по интересам – игра на местности «Наша гильдия» – конкурсная программа «Будь онлайн»
5 день	6 день
ТЕМАТИЧЕСКИЙ ТРЕК ЭНЕГРИЯ – кружки по интересам – выход в учреждение города – игра на местности «Идем в поход»	ТЕМАТИЧЕСКИЙ ТРЕК ОТКРЫТИЯ – кружки по интересам – интеллектуальная игра «Биржа знаний» – вертушка «Атлас новых профессий»
7 день	8 день
ТЕМАТИЧЕСКИЙ ТРЕК ИСКУССТВО – кружки по интересам – выход в учреждение города – ярмарка «Город мастеров»	ТЕМАТИЧЕСКИЙ ТРЕК ЗАБОТА – кружки по интересам – акция «Чистый город» (классная встреча) – трибуна «Хранители истории»

3 этап – самореализация.

Целевые ориентиры: обеспечение проб в выбранном направлении деятельности Движения; формирование опыта подготовки творческого продукта (проекта).

9 день	10 день
БЫТЬ С РОССИЕЙ – торжественная линейка «Это моя Россия» – классная встреча – ярмарка «Многообразие в единстве»	– мастер-классы «Первые в деле!» – работа тематических треков – спортивный турнир

11 день – мастер-классы «Первые в деле!» – работа тематических треков – выход в учреждение города	12 день – мастер-классы «Первые в деле!» – работа тематических треков – интеллектуальная игра «Морской бой»
4 этап – завершение деятельности. Целевые ориентиры: содержательное и эмоциональное подведение итогов смены; построение перспектив дальнейшего развития и самореализации в первичном отделении Движения.	
13 день – игра-путешествие «Городские легенды» – отрядное время «Письма в Завтра», диагностика №2	14 день – презентация флагманских проектов Движения – конкурсная программа «Город Архитекторов»
15 день - отрядное время «До скорых встреч» - время сюрпризов – - песенный час «Легенды гильдий»	